

CURSO MANAGEMENT 3.0: AGILIDAD Y LIDERAZGO DE EQUIPOS

Certificación:

*Certificado de Asistencia al curso por EUD y PrakTiva.
* Certificado Oficial Attendance Management 3.0.

Duración:

20 Horas / 2.5 Días

Unidades de Desarrollo:

20 PDU's por el PMI

Tipo de Curso:

Presencial

Idioma:

Español

CONTACTO

Fundación de Egresados de la Universidad Distrital

Bogotá D.C. / Colombia

Cr. 20 # 32 A - 45

PBX: 7561133

info@egresadosudistrital.edu.co

Medellín

Carrera 48 No. 20-114 Centro

Empresarial Ciudad del Río

Torre 2 Of. 924

Teléfono: (4) 560 7740

informed@egresadosudistrital.edu.co

Correo Electrónico

info@egresadosudistrital.edu.co

Más Información

www.egresadosudistrital.edu.co

CONTENIDO TEMÁTICO

Parte 1:

Agilidad: Las mejores prácticas más populares, los retos de la adopción ágil en todo el mundo y la contribución del gerente y el líder del equipo en las organizaciones. En este capítulo se brinda una introducción a Agile-SCRUM como elemento de alistamiento para el taller de Gestión 3.0.

Complejidad y pensamiento sistémico son las piedras angulares de una mentalidad ágil. El participante aprenderá qué es la teoría de la complejidad, cómo pensar en términos de sistemas.

Parte 2:

Energizar a las personas - Las personas son la parte más importante de una organización y los gerentes deben hacer todo lo posible para mantener a la gente activa, creativa y motivada. Aprenderás sobre la diferencia entre la motivación extrínseca vs intrínseca, los 10 deseos intrínsecos y las técnicas comunes para entender lo que es importante para las personas de tus equipos, como las reuniones individuales, las evaluaciones personales, las 12 preguntas más importantes, así como reuniones de 360 grados;

Empoderar equipos - Los equipos son capaces de auto-organizarse, y esto requiere empoderamiento, autorización y confianza de la gerencia. Aprenderás cómo hacer que la auto-organización funcione, cómo distribuir la autorización en una organización, los desafíos del empoderamiento, cómo desarrollar relaciones de confianza y varias técnicas de control distribuido, entenderás como aplicar los 7 niveles de delegación y los consejos de autoridad.

Parte 3:

Alinear las restricciones - La auto-organización puede conducir a cualquier cosa, y por lo tanto es necesario proteger a las personas y los recursos compartidos, y dar a la gente un propósito claro y metas definidas. Entenderás cuándo gestionar y cuándo liderar, cómo utilizar diferentes criterios para crear metas útiles, los desafíos que plantea la gestión por objetivos y cómo proteger a las personas y los recursos compartidos de los efectos negativos de la auto-organización.

Desarrollar la Competencia - Los equipos no son capaces de lograr sus objetivos si los miembros del equipo no son lo suficientemente capaces, y los gerentes deben contribuir al desarrollo de la competencia. Aprenderás sobre niveles de habilidad y niveles de disciplina, cómo y cuándo aplicar los siete enfoques de desarrollo de competencias, cómo medir el progreso en un sistema complejo, el efecto de la sub-optimización y varios consejos para métricas útiles.

Parte 4:

Crear la estructura - Muchos equipos operan dentro del contexto de una organización compleja, por lo que es importante considerar las estructuras que mejoran la comunicación. Aprenderá cómo hacer crecer una estructura organizacional como fractal, cómo equilibrar la especialización y la generalización, cómo elegir entre equipos funcionales y multifuncionales, el liderazgo informal y la ampliación de títulos de trabajo, y tratar a los equipos como unidades de valor en una red de valor.

Gestión del cambio (Mejorarlo Todo): Las personas, los equipos y las organizaciones necesitan mejorar continuamente, a fin de aplazar el fracaso durante el mayor tiempo posible. En la práctica esto significa que los gerentes y líderes deben actuar como agentes de cambio, tratando de cambiar los sistemas sociales complejos que los rodean. Aprenderás acerca de las 4 facetas de la gestión del cambio, que abordan el sistema, los individuos, las interacciones y los límites del sistema.